

ЧАСТНАЯ ШКОЛА - КОЛЛЕДЖ «МАГИСТР»



ПРОЕКТ

на тему: «».

Выполнил:

ученик(ца) класса «»

ФИ

Проверил:

учитель информатики

Теренов Михаил Юрьевич

г.Алматы, 2014г.

Содержание

	стр
1. Введение	3
2. Актуальность темы проекта	4
3. Сведения об объекте исследования	5
4. Правила Техники Безопасности	6
5. Этапы разработки проекта	7
6. Заключение	9
7. Список использованной литературы	10

1. Введение

В любом компьютере, а если быть более точным, то в любой операционной системе Windows, есть какое-то количество «встроенных» программ. Эти программы принято называть «Стандартные», так как их не нужно специально устанавливать. И одна из этих программ предназначена для рисования. Называется она Paint.

Paint – это простейшая программа для рисования на компьютере, которую так обожают дети и высоко оценивают многие взрослые. В ней есть небольшой набор инструментов для рисования (кисть, карандаш, ластик и т.д.) и большое количество цветов. Возможности Paint весьма ограничены, но, несмотря на это, в ней можно создавать чуть ли не шедевры. Все зависит от желания и таланта.

2. Актуальность темы проекта

Я выбрал данную тему, так как на сегодняшний день тяжело представить себе мир без компьютерной графики. Ведь в любой области жизни общества компьютерная графика находит свое применение. Это всевозможные печатные издания: книги, журналы или газеты. Что бы привлечь внимание читателей создаются красочные обложки книг и журналов, а так же иллюстрации, которые помогают читателю наиболее полно представить себе содержание прочитанной информации. Так же графика используется для оформления документов. Это всевозможные логотипы фирм, предприятий и организаций. Документы нашего техникума так же содержат графическое оформление.

3. Сведения об объекте исследования

Microsoft Paint — многофункциональный, но в то же время довольно простой в использовании растровый графический редактор компании Microsoft, входящий в состав всех операционных систем Windows, начиная с первых версий.

4. Правила Техники Безопасности

Требования к рабочему месту.

В требования к рабочему месту входят требования к рабочему столу, посадочному месту (стулу, креслу), Подставкам для рук и ног.

Монитор должен быть установлен прямо перед пользователем и не требовать поворота головы или корпуса тела.

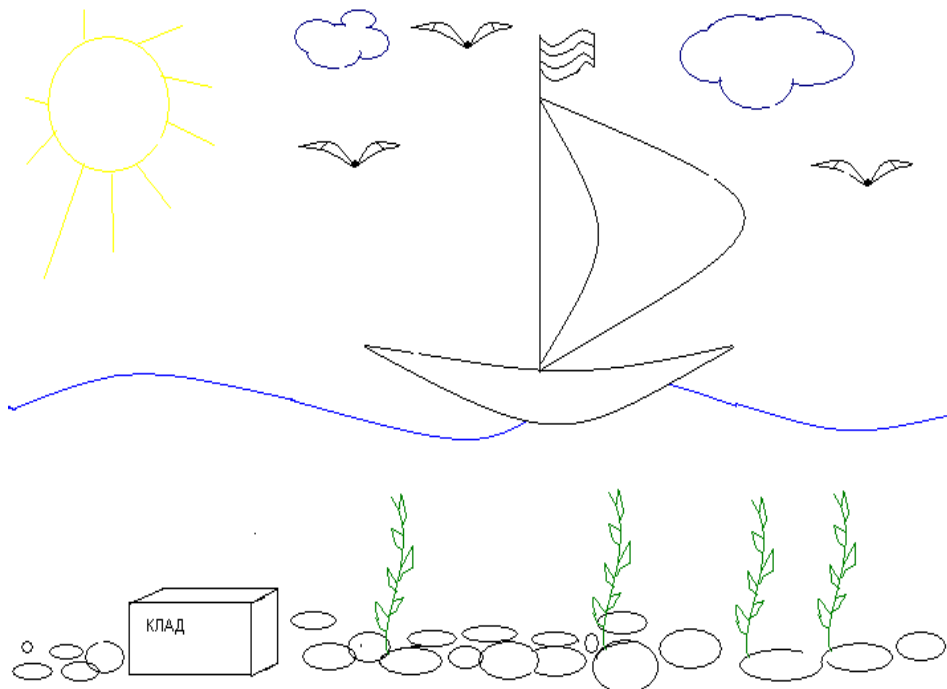
Рабочий стол и посадочное место должны иметь такую высоту, чтобы уровень глаз пользователя находился чуть выше центра монитора.

Клавиатура должна быть расположена на такой высоте, чтобы пальцы рук располагались на ней свободно, без напряжения, а угол между плечом и предплечьем составлял 100° — 110° .

При работе с мышью рука не должна находиться на весу. Локоть руки или хотя бы запястье должны иметь твердую опору.

5. Этапы разработки проекта

1. Выбор и обсуждение главной идеи будущей картины;
2. Создание бумажного эскиза картины (упрощенный вариант);



3. Нанесение основных контуров в Paint;
4. Заливка сплошных блоков;



5. Нанесение градиентов (теней);



6. Сохранение итога работы.

6. Заключение

В результате исследования я определил, что с помощью стандартного графического редактора Paint можно нарисовать картину с градиентами и получил следующий результат.



7. Список использованной литературы

1. Википедия свободная энциклопедия,
http://ru.wikipedia.org/wiki/Microsoft_Paint;

2. Сайт обучения компьютеру для начинающих
http://www.neumecka.ru/programma_dlya_risovaniya_na_kompyutere.html;